



**ИЗМЕНЕНИЯ
В ОФИЦИАЛЬНЫХ ПРАВИЛАХ БАСКЕТБОЛА
ДЕЙСТВУЮТ С 1 ОКТЯБРЯ 2022**

ОПУБЛИКОВАНО: АПРЕЛЬ 2022г.
ВЕРСИЯ 1.0.1



Содержимое не может быть изменено и представлено с логотипом ФИБА без письменного разрешения от FIBA Referee Operations.

Использование мужского или женского рода или наименования в данной публикации необходимо рассматривать как включающее в себя оба рода.

Данный материал разработан FIBA Referee Operations. В случае обнаружения ошибок или расхождений просьба уведомить об этом по электронной почте ostrovskiy@russibasket.ru

ПРЕДИСЛОВИЕ

Официальные правила баскетбола ФИБА (OBR) одобрены Центральным Бюро ФИБА и доступны всему баскетбольному сообществу.

В соответствии с установленной процедурой, Консультационная группа ФИБА по правилам (RAG), состоящая из экспертов по баскетболу в целом и судейству в частности, внимательно изучила все предложения по изменениям в правилах перед тем, как представить их на Техническую комиссию ФИБА для заключительного рассмотрения. Ключевые заинтересованные стороны – тренеры (WABC – Всемирная ассоциация баскетбольных тренеров), Комиссия игроков ФИБА, представители NBA и NCAA – также включены в анализ изменений правил.

Как правило, новая редакция правил начинает действовать с 1 октября соответствующего года.

Официальные правила баскетбола содержат два раздела: а) Правила баскетбола и б) Баскетбольное оборудование. Данные разделы публикуются двумя разными документами.

В целях упрощения подготовки изменения правил по всему миру, ФИБА публикует следующие документы:

- a. Официальные правила баскетбола и Баскетбольное оборудование на английском языке*
- b. Официальные правила баскетбола и Баскетбольное оборудование (с выделением изменений желтым цветом) на английском языке**
- c. Сводка изменений в правилах на английском, французском и испанском языках***
- d. Интерпретации официальных правил баскетбола на английском языке****

Дополнительный материал

- e. Вебинары, презентации и видео для объяснения изменений правил на практике

* = доступно в июне 2022г.

** = все изменения (новые правила и редакционные правки) выделены желтым.

*** = не включают все незначительные редакционные правки

**** = доступно в сентябре 2022г.



ОГЛАВЛЕНИЕ

ОФИЦИАЛЬНЫЕ ПРАВИЛА БАСКЕТБОЛА 2022 5

1. Ст. 4 Команды	5
2. Ст. 4 Команды	6
3. Ст. 8, 10 и 34 Окончание игрового времени	7
4. Ст. 9 Начало и окончание четверти, овертайма или игры	10
5. Ст. 12 Спорный бросок и поочередное владение	11
6. Ст. 34 / 37 Фол при вбрасывании	12
7. Ст. 37 Неспортивный фол	15
8. Ст. 42 Особые ситуации	16
9. Ст. 48/49 Секретарь и помощник секретаря: / Секундометрист: Обязанности - 1	17
10. Ст. 48/49 Секретарь и помощник секретаря: / Секундометрист: Обязанности - 2	19
11. Приложение А Жесты судей	21
12. Приложение В Протокол	24
13. Приложение D Классификация команд	27
14. Приложение F Система немедленного видеоповтора – 1	28
15. Приложение F Система немедленного видеоповтора – 2. - Помеха попаданию или помеха мячу зафиксирована неправильно	31
16. Приложение F Система немедленного видеоповтора – 3. - Челлендж главного тренера	33

ОФИЦИАЛЬНЫЕ ПРАВИЛА БАСКЕТБОЛА 2022. БАСКЕТБОЛЬНОЕ ОБОРУДОВАНИЕ..... 35

1. Введение	35
2. Ст. 1.2 Кольцо корзины	37
3. Ст. 1.4 Опора, поддерживающая щит	38
4. Ст. 2 Мячи	39
5. Ст. 3 Табло счета / Видео табло	40
6. Ст. 5 Таймер для броска	41
7. Ст. 10 Игровая поверхность	43
8. Ст. 15 Рекламные щиты	45
9. Ст. 15 Рекламные щиты	46
10. Ст. 16 Зоны для зрителей	47

ОФИЦИАЛЬНЫЕ ПРАВИЛА БАСКЕТБОЛА 2022

1. Ст. 4 Команды

ПРИЧИНА ИЗМЕНЕНИЙ

Центральное бюро ФИБА в марте 2021г. одобрило изменение размеров номеров игроков на майках. Это изменение было опубликовано в текущей версии Книги 2 Внутреннего регламента ФИБА. Официальные правила должны быть приведены в соответствие данным пунктам.

НОВЫЙ ТЕКСТ ПРАВИЛ

Ст. 4 Команды

4.3.2 Каждый член команды должен носить майку с нанесенными спереди и сзади одноцветными номерами, контрастирующими с цветом майки.

Номера должны быть отчетливо видимыми и:

- Номера сзади должны быть высотой не менее 16 см.
- Номера спереди должны быть высотой не менее 8 см.
- Ширина номеров должна быть не менее 2 см.
- Команды могут использовать только номера 0 и 00, а также от 1 до 99.
- Игроки одной команды не должны иметь одинаковых номеров.
- Любая реклама или логотип должны находиться по крайней мере в 4 см от номеров.



2. Ст. 4 Команды

ПРИЧИНА ИЗМЕНЕНИЙ

Совершенствование правил для соответствия развивающейся баскетбольной экипировке, предназначенной для игроков.

НОВЫЙ ТЕКСТ ПРАВИЛ

Ст. 4 Команды

4.4.2 Игроки не должны носить экипировку (предметы), которая может нанести травму другим игрокам.

- Не разрешается следующее:
...
- Разрешается следующее:
- Защитная экипировка плечевого сустава, плеча, бедра или голени, если она достаточно мягкая.
- Компрессионное **белье** для рук и ног.
- ...

Все игроки команды должны носить компрессионное **белье** для рук и ног, головные уборы, напульсники, головные повязки и тейпы одного сплошного цвета.

3. Ст. 8, 10 и 34 Окончание игрового времени

ПРИЧИНА ИЗМЕНЕНИЙ

В официальные правила 2020 включены пункты, относящиеся к ситуациям, когда фол фиксируется на игроке, находящемся в процессе броска, и свисток звучит близко к окончанию игрового времени или времени на таймере для броска.

Если фол совершается близко к окончанию четверти или овертайма, судья должен определить оставшееся игровое время.

Когда фиксируется фол, игровые часы и таймер для броска должны быть остановлены немедленно. Однако, без использования системы контроля времени свистком (PTS), всегда происходит незначительная ошибка, связанная со скоростью реакции секундометриста и оператора таймера для броска, и сигнала не избежать. По наблюдениям Клубов Автомобилистов, измеряющих время реакции водителей, хорошее время реакции – около 0.3 секунды.

Следовательно, даже когда судья определяет фол еще в игровое время, невозможно предотвратить задержку остановки игровых часов и таймера для броска секундометристом и оператором таймера для броска на время реакции, если только не используется PTS.

Судьи должны знать, был ли фол совершен в игровое время или нет. Если есть IRS – они могут проверить, если нет – должны принять решение.

Если сначала произошел фол, оба сигнала должны быть проигнорированы, и игра должна быть возобновлена, как если бы ни один из этих сигналов не прозвучал. Любые попадания с игры должны засчитываться и штрафной(-ые) бросок(-и) должен(-ны) быть проведен(-ы). Кроме того, всегда должно оставаться некоторое игровое время, может быть небольшое, но никогда не 0.0.

Если фол произошел после того, как начал звучать сигнал игровых часов или таймера для броска, фол должен быть проигнорирован, поскольку он произошел после окончания игрового времени, за исключением неспортивного, технического или дисквалифицирующего фола, и за этим последует четверть или овертайм.

Теперь больше не должно быть ситуаций с проведением штрафных бросков без игроков на местах, предназначенных для борьбы за подбор вдоль ограниченной зоны до того, как начинается перерыв в игре.

Могут произойти следующие ситуации:

Игровые часы / Игровое время

- **Фол произошел первым.** Сигнал игровых часов должен быть проигнорирован. Должно быть определено оставшееся игровое время. В тот момент, когда произошел фол, мяч мог быть в руках игрока или в полете при броске. Если мяч попадает в корзину, попадание должно засчитываться. Наказание за фол должно быть проведено. Игра возобновляется с оставшимся игровым временем. При вбрасывании должна быть применена Ст.16.2.5 (остается играть 0.1 или 0.2 секунды).



- **Игровое время закончилось первым.** Персональный фол должен быть проигнорирован. Если мяч находится в руке(-ах) игрока, выполняющего бросок, попадание не засчитывается. Если мяч находится в полете при броске и попадает в корзину, попадание должно засчитываться. Наказание за неспортивный, технический или дисквалифицирующий фол должно быть проведено перед началом следующей четверти или овертайма, если только игра не завершилась.

Таймер для броска

- **Фол был первым.** Сигнал таймера для броска должен быть проигнорирован. В тот момент, когда произошел фол, мяч мог быть в руках игрока или в полете при броске. Если мяч попадает в корзину, попадание должно засчитываться. Наказание за фол должно быть проведено. Игра возобновляется как после любого другого наказания за фол в игровое время.
- **Время для броска закончилось первым.**
 - a. Нарушение времени для броска происходит, когда мяч, контролируемый игроком, все еще находится в его руке(-ах). Если мяч попадает в корзину, попадание не должно засчитываться. Персональный фол должен быть проигнорирован. Игра должна быть возобновлена как после нарушения времени для броска, за исключением неспортивного, технического или дисквалифицирующего фола.
 - b. Когда мяч находится в воздухе и касается кольца, сигнал таймера для броска должен быть проигнорирован, и наказание за фол должно быть проведено. Если мяч попадает в корзину, попадание должно засчитываться.
 - c. Когда мяч находится в воздухе и не касается кольца, сигнал таймера для броска должен быть проигнорирован, а наказание за фол должно быть проведено, так как фол произошел до того, как нападающая команда подбирает мяч или защищающаяся команда устанавливает очевидный контроль над мячом. Наказание за фол должно быть проведено.

РЕШЕНИЕ

1. Добавить в Статью 8 новый пункт 8.8 с определением оставшегося игрового времени в случае, если зафиксированный фол был совершен в игровое время.
2. Перефразировать Статью 10.4 (последняя точка), поскольку остается только одно исключение.
3. Удалить Статью 34.2.2 (последняя точка), поскольку данное исключение более не применимо.

НОВЫЙ ТЕКСТ ПРАВИЛ

Ст. 8 Игровое время, равный счет и овертайм

8.8 Если фол совершается близко к окончанию четверти и овертайма, судья должен определить оставшееся игровое время. Минимум 0.1 секунды должно отображаться на игровых часах.

8.9 Если фол совершается во время перерыва в игре, любой(-ые) возможный(-е) штрафной(-ые) бросок(-ки) должен(-ны) быть проведен(-ы) перед началом следующей четверти или овертайма.

Ст. 10 Статус мяча

10.4 Мяч не становится мертвым и попадание, если произошло, засчитывается, когда:

- Мяч находится в полете при броске с игры и:
 - Судья дает свисток.
 - Звучит сигнал игровых часов об окончании четверти или овертайма.
 - Звучит сигнал таймера для броска.
- Мяч находится в полете при штрафном броске, и судья дает свисток при любом несоблюдении Правил, кроме нарушения игрока, выполняющего штрафной бросок.
- Мяч контролируется игроком, выполняющим бросок с игры и заканчивающим свой бросок непрерывным движением, которое началось прежде, чем фолом наказан любой игрок команды соперников или любое лицо, которому разрешено сидеть на скамейке команды соперников.

Данное положение не применяется, и попадание не должно засчитываться, если после того, как судья дал свисток, начинается совершенно новый процесс броска.

Ст. 34 Персональный фол

34.2 Наказание

34.2.2 Если фол совершается на игроке, выполняющем бросок, этому игроку должно быть предоставлено следующее количество штрафных бросков:

- Если бросок с игры удачен, попадание должно засчитываться и предоставляться 1 дополнительный штрафной бросок.
- Если бросок, выполненный из зоны 2-хочковых попаданий с игры, неудачен, должно предоставляться 2 штрафных броска.
- Если бросок, выполненный из зоны 3-хочковых попаданий с игры, неудачен, должно предоставляться 3 штрафных броска.
- Если на игроке совершается фол одновременно или непосредственно перед сигналом игровых часов об окончании четверти или овертайма или сигналом таймера для броска в тот момент, когда мяч все еще находится в руке(-ах) игрока и бросок с игры удачен, то попадание не должно засчитываться и должно быть предоставлено 2 или 3 штрафных броска.

Имеются и другие изменения в данной Статье, связанные с «Фолом при вбрасывании», см. страницу 12.



4. Ст. 9 Начало и окончание четверти, овертайма или игры

ПРИЧИНА ИЗМЕНЕНИЙ / АНАЛИЗА

Из практических соображений и по многочисленным запросам Национальных Федераций команды должны защищать свои корзины перед собственными скамейками во второй половине. Это обычная практика уже сегодня в большинстве игр. Команды предпочитают разминаться перед игрой перед скамейкой своей команды. Разминка в перерыве между половинами намного короче, следовательно, она не имеет столь большого значения.

Данный запрос также исходит от судей-секретарей. Во второй половине, особенно во время последней четверти, когда игра обычно намного более напряженная, команды защищаются перед своей скамейкой. Когда соперники набирают очки, и главный тренер запрашивает тайм-аут, судьи-секретари уже смотрят в том направлении и должны увидеть просьбу намного быстрее. В настоящее время, если корзина расположена с одной стороны, а главный тренер запрашивает тайм-аут с другой стороны, судьи-секретари часто замечают данную просьбу с задержкой или не замечают вовсе, что приводит к претензиям.

НОВЫЙ ТЕКСТ ПРАВИЛ

Ст. 9 Начало и окончание четверти, овертайма или игры

9.4 Во всех играх команда, указанная в расписании первой (команда-хозяин), если обратиться лицом к игровой площадке, должна:

- располагаться на скамейке слева от секретарского стола,
- разминаться перед игрой на половине площадки перед своей скамейкой;

Однако, если обе команды согласны, они могут поменяться скамейками и/или половинами площадки для разминки перед первой половиной игры.

5. Ст. 12 Спорный бросок и поочередное владение

ПРИЧИНА ИЗМЕНЕНИЙ

Установка стрелки поочередного владения после начального спорного броска в данный момент определяется первым командным контролем над живым мячом на игровой площадке. Отмечено, что это создает некоторые ненужные сложности, так как первый контроль также возможен при вбрасывании из-за пределов игровой площадки, когда мяч отбит спорящим игроком в аут. С данным изменением процедура вбрасывания в результате поочередного владения определяется первым командным контролем над живым мячом после спорного броска и исключает сложности, вызванные критерием «на игровой площадке».

РЕШЕНИЕ

Первое владение, независимо от того, в каком месте оно происходит, должно определять направление стрелки поочередного владения.

НОВЫЙ ТЕКСТ ПРАВИЛ

Ст. 12 Спорный бросок и поочередное владение

12.5.2 Команда, которая не устанавливает **первый командный** контроль **над живым мячом после** розыгрыша спорного броска, должна иметь право на первое **вбрасывание в результате** поочередного владения.

6. Ст. 34 / 37 Фол при вбрасывании

ПРИЧИНА ИЗМЕНЕНИЙ

Гарантировать, что нормальные баскетбольные действия не будут фиксироваться как неспортивные фолы в конце игры, с помощью:

- a. Удаления существующего подпункта Статьи 37 – больше нет автоматического неспортивного фола, если фол защитнику фиксируется до того, как мяч выпущен из рук для вбрасывания.
- b. Сохранения возможности зафиксировать неспортивный фол, основываясь на других критериях неспортивного фола в зависимости от характера действий.
- c. Добавления нового наказания: 1 штрафной бросок и владение в случае фиксации персонального фола команды В до выпуска мяча из рук при вбрасывании, применяется в последние 2 минуты игры.

НОВЫЙ ТЕКСТ ПРАВИЛ

Ст. 34 Персональный фол

34.1 Определение

34.1.1 Персональный фол – это неправильный контакт игрока с соперником, независимо от того, является ли мяч живым или мертвым.

Игрок не должен держать, блокировать, толкать, сталкиваться, ставить подножку или мешать передвижению соперника, выставляя кисть, руку, локоть, плечо, бедро, колено или стопу либо сгибаясь неестественным образом (вне своего цилиндра), а также не должен позволять себе любые грубые или насильственные действия.

34.1.2 Фол при вбрасывании – это персональный фол, совершенный защитником на сопернике на игровой площадке, когда игровые часы показывают 2:00 минуты или менее в четвертой четверти и в каждом овертайме, и мяч находится за пределами игровой площадки для вбрасывания и все еще в руках судьи или в распоряжении игрока, выполняющего вбрасывание.

34.2 Наказание

Персональным фолом должен быть наказан провинившийся.

- 34.2.1 Если фол совершается на игроке, не находящемся в процессе броска:
- Игра должна быть возобновлена вбрасыванием не провинившейся командой с места, ближайшего к тому, где произошло несоблюдение Правил.
 - Если провинившаяся команда подлежит наказанию за командные фолы, тогда должна применяться **Статья 41**.
- 34.2.2 Если фол совершается на игроке, находящемся в процессе броска, этому игроку должно быть предоставлено следующее количество штрафных бросков:
- Если бросок с игры удачен, попадание должно засчитываться и предоставляться 1 дополнительный штрафной бросок.

- Если бросок, выполненный из зоны 2-хочковых попаданий с игры, неудачен, должно предоставляться 2 штрафных броска.
- Если бросок, выполненный из зоны 3-хочковых попаданий с игры, неудачен, должно предоставляться 3 штрафных броска.
- ~~Если на игроке совершается фол одновременно или непосредственно перед сигналом игровых часов об окончании четверти или овертайма или сигналом таймера для броска в тот момент, когда мяч все еще находится в руке(-ах) игрока и бросок с игры удачен, то попадание не должно засчитываться и должно быть предоставлено 2 или 3 штрафных броска.~~

34.2.3 Если фол совершается как фол при вбрасывании:

- Игроку, на котором совершен фол, должен быть предоставлен 1 штрафной бросок, с последующим вбрасыванием не нарушавшей правил командой с места, ближайшего к тому, где произошло несоблюдение правил.



Ст. 37 Неспортивный фол

37.1 Определение

37.1.1 Неспортивный фол – это контакт игрока, который, по мнению судьи, является:

- Контакт с соперником, без законной попытки сыграть непосредственно в мяч в соответствии с духом и целью Правил.
- Чрезмерным, жестким контактом, вызванным игроком при попытке сыграть в мяч или соперника.
- Ненужным контактом защитника с целью остановить продвижение атакующей команды в переходе от защиты к нападению. Это применяется до тех пор, пока нападающий не начнет процесс броска.
- Неправильным контактом, вызванным игроком сзади или сбоку с соперником, который продвигается по направлению к корзине соперников и нет других соперников между продвигающимся игроком, мячом и корзиной и
 - продвигающийся игрок контролирует мяч, или
 - продвигающийся игрок пытается установить контроль над мячом, или
 - мяч был выпущен из рук при передаче продвигающемуся игроку.

Это применяется до тех пор, пока нападающий не начнет процесс броска.

- ~~Контактом защитника с соперником на игровой площадке, когда игровые часы показывают 2:00 минуты или менее в четвертой четверти и в каждом овертайме, когда мяч находится за пределами игровой площадки для вбрасывания и все еще в руках судьи или в распоряжении игрока, выполняющего данное вбрасывание.~~

37.1.2 Судья должен трактовать неспортивные фолы одинаково в течение всей игры и оценивать только действие.

Обоснование изменений в четвертом пункте – на стр. 15 «Неспортивный фол».

7. Ст. 37 Неспортивный фол

ПРИЧИНА ИЗМЕНЕНИЙ

В определении требуется прояснить критерий «Неспортивный фол – свободный путь игрока».

1. Неправильный контакт сбоку или сзади с соперником, который продвигается к корзине соперников, применяется только к другим игрокам соперников, находящимся между продвигающимся игроком и корзиной.
2. Более точное описание всех возможных ситуаций.

РЕШЕНИЕ

Для большей ясности перефразировать правило «свободного пути».

НОВЫЙ ТЕКСТ ПРАВИЛ

Ст. 37 Неспортивный фол

37.1 Определение

37.1.1 Неспортивный фол – это контакт игрока, который, по мнению судьи, является:

- Контакт с соперником, без законной попытки сыграть непосредственно в мяч в соответствии с духом и целью Правил.
- Чрезмерным, жестким контактом, вызванным игроком при попытке сыграть в мяч или соперника.
- Ненужным контактом защитника с целью остановить продвижение атакующей команды в переходе от защиты к нападению. Это применяется до тех пор, пока нападающий не начнет процесс броска.
- Неправильным контактом, вызванным игроком сзади или сбоку с соперником, который продвигается по направлению к корзине соперников и нет других соперников между продвигающимся игроком, мячом и корзиной и
 - продвигающийся игрок контролирует мяч, или
 - продвигающийся игрок пытается установить контроль над мячом, или
 - мяч был выпущен из рук при передаче продвигающемуся игроку.

Это применяется до тех пор, пока нападающий не начнет процесс броска.

- ~~Контактом защитника с соперником на игровой площадке, когда игровые часы показывают 2:00 минуты или менее в четвертой четверти и в каждом овертайме, когда мяч находится за пределами игровой площадки для вбрасывания и все еще в руках судьи или в распоряжении игрока, выполняющего данное вбрасывание.~~

37.1.2 Судья должен трактовать неспортивные фолы одинаково в течение всей игры и оценивать только действие.

Обоснование изменений – удаление 5-го пункта – на стр. 12 «Фол при вбрасывании».

8. Ст. 42 Особые ситуации

ПРИЧИНА ИЗМЕНЕНИЙ

При подготовке тематического исследования для определения того, как должны быть проведены наказания за акт насилия, не зафиксированный немедленно, целесообразно посмотреть существующие правила смотри Статью F.3.3, 6-й пункт ниже:

- F.3.3 В любое время в течение игры,
- для определения участия игроков и лиц, которым разрешено сидеть на скамейке команды, в любом акте насилия или возможном акте насилия.
 - Судьи имеют право остановить игру немедленно для просмотра любого акта насилия или возможного акта насилия.
 - Судьи должны установить необходимость просмотра IRS, который должен быть осуществлен в первой остановке игры судьями после акта насилия или возможного акта насилия.

Существуют два действующих правила, которые содержат непосредственную ссылку на «не наказание за несоблюдение правил немедленно» - Статья 42 «Особые ситуации» и Статья 44 «Исправляемые ошибки».

Представленные изученные случаи содержат два варианта, определенные на совещании RAG, а именно – наказывать за несоблюдения правил в порядке, в котором они произошли или в порядке, в котором они были выявлены.

Акт насилия, не определенный немедленно и выявленный при просмотре IRS в следующей остановке игры, подпадает под смысл принципов, для которых существует Статья 42. Статья 42 идеально разрешает игровые ситуации последовательным и справедливым образом, так, что судьи, тренеры и игроки это понимают и принимают.

Когда происходит ситуация акта насилия, не зафиксированного немедленно, и после этого происходит что-то еще – другое несоблюдение правил – это подходит под четкое определение «особой ситуации» - однако это не подходит под дословное определение особой ситуации в Статье 42.

Существующий текст Статьи 42.1 подразумевает решение ситуаций, таких как:

B1 фолит на A1, находящемся в процессе броска – фол зафиксирован, мяч мертвый, игровые часы остановлены, и выявлено, что A1 совершил неспортивный фол на B1 до процесса броска.

Должны быть внесены следующие изменения:

НОВЫЙ ТЕКСТ ПРАВИЛ

Ст. 42 Особые ситуации

42.1 Определение

В один и тот же период остановки часов после фиксации несоблюдения Правил могут возникнуть особые ситуации, когда совершается(-ются) или **было(-и) совершено(-ы)** дополнительное(-ые) несоблюдение(-я) Правил.

9. Ст. 48/49 Секретарь и помощник секретаря: / Секундометрист: Обязанности - 1

ПРИЧИНА ИЗМЕНЕНИЙ

При изменении Официальных правил баскетбола 2020 некоторые обязанности секретаря были переложены на секундометриста, как логичное распределение объема работы между всеми судьями – секретарями. Один пункт был пропущен (5 фолов игрока).

РЕШЕНИЕ

Передать обязанность «немедленно информировать судью, когда кто-либо из игроков наказан 5 фоловами» от секретаря секундометристу.

НОВЫЙ ТЕКСТ ПРАВИЛ

Ст. 48 Секретарь и помощник секретаря: Обязанности

48.1 В распоряжение секретаря должен быть предоставлен протокол, и он должен вести учёт:

- Фолов, зафиксированных каждому игроку. Секретарь должен немедленно уведомить судью, когда кто-либо из игроков наказан 5 фоловами. Он должен записывать фолы, зафиксированные каждому главному тренеру, и немедленно уведомить судью, когда главный тренер должен быть дисквалифицирован. Аналогичным образом, он должен немедленно уведомить судью, что игрок должен быть дисквалифицирован, если он совершил 2 технических фолов, или 2 неспортивных фолов, или 1 технический и 1 неспортивный фол.

Ст. 49 Секундометрист: Обязанности

49.1 В распоряжение секундометриста должны быть предоставлены игровые часы и секундомер, и он должен:

- Вести отсчет игрового времени, тайм-аутов и перерывов в игре.
- Убедиться, что сигнал игровых часов звучит очень громко и автоматически по окончании четверти или овертайма.
- Использовать все возможные средства для того, чтобы немедленно уведомить судей в том случае, если его сигнал не прозвучал или не был услышан.
- Показывать количество фолов, совершенных каждым игроком, поднимая указатель с числом совершенных этим игроком фолов таким образом, чтобы оба главных тренера это видели.
- Немедленно уведомить судью, когда кто-либо из игроков наказан 5 фоловами.
- Поместить указатель командных фолов на край секретарского стола, ближайший к скамейке команды, подлежащей наказанию за командные фолы, когда мяч становится живым после четвертого командного фолов в четверти.



- Производить замены.
- Подавать свой сигнал только в то время, когда мяч становится мертвым и прежде, чем мяч снова станет живым. Звук сигнала секундометриста не останавливает игровых часов или игры, а также не заставляет мяч становиться мертвым.

10. Ст. 48/49 Секретарь и помощник секретаря: / Секундометрист: Обязанности - 2

ПРИЧИНА ИЗМЕНЕНИЙ

При изменении Официальных правил баскетбола 2020 в обязанностях секундометриста / секретаря были пропущены некоторые административные детали.

В их числе – перенос ответственности за тайм-ауты от секретаря секундометристу в соответствии со Статьей ниже.

18.3.2 Запрос тайм-аута может быть отменен только до того момента, пока не прозвучал сигнал секундометриста об этом запросе.

Новый 6-й пункт Статьи 48.1 должен быть добавлен для введения челленджа главного тренера, смотри ниже.

Должны быть внедрены следующие изменения:

НОВЫЙ ТЕКСТ ПРАВИЛ

Ст. 48 Секретарь и помощник секретаря: Обязанности

48.1 В распоряжение секретаря должен быть предоставлен протокол, и он должен вести учёт:

- Команд, внося фамилии и номера игроков, которые начинают игру, а также всех запасных, которые вступают в игру. Когда происходит несоблюдение Правил, связанное с 5 игроками, которые должны начать игру, заменами или номерами игроков, он должен как можно быстрее уведомить об этом ближайшего судью.
- Текущей суммы набранных очков, записывая заброшенные мячи с игры и со штрафных бросков.
- Фолов, зафиксированных каждому игроку. Секретарь должен немедленно уведомить судью, когда кто-либо из игроков наказан 5 фоломи. Он должен записывать фолы, зафиксированные каждому главному тренеру, и немедленно уведомить судью, когда главный тренер должен быть дисквалифицирован. Аналогичным образом, он должен немедленно уведомить судью, что игрок должен быть дисквалифицирован, если он совершил 2 технических фолы, или 2 неспортивных фолы, или 1 технический и 1 неспортивный фол.
- Тайм-аутов. Он должен уведомить судей о появлении возможности для предоставления тайм-аута, когда команда запросила тайм-аут, а также уведомить главного тренера через судью в том случае, когда у главного тренера больше не осталось ни одного тайм-аута в половине или овертайме.
- Следующего поочередного владения, управляя стрелкой поочередного владения. Секретарь должен изменять направление стрелки поочередного владения сразу же после окончания первой половины, поскольку команды должны поменяться корзинами во второй половине.



- Челленджа главного тренера, подтвержденного судьями. Он должен проинформировать судей, когда главный тренер ошибочно запрашивает свой второй челлендж.

Новое правило IRS для «челленджа главного тренера» описано в Приложении F.4, смотри страницу 33.

Ст. 49 Секундометрист: Обязанности

49.1 В распоряжение секундометриста должны быть предоставлены игровые часы и секундомер, и он должен:

- Вести отсчет игрового времени, тайм-аутов и перерывов в игре.
- Убедиться, что сигнал игровых часов звучит очень громко и автоматически по окончании четверти или овертайма.
- Использовать все возможные средства для того, чтобы немедленно уведомить судей в том случае, если его сигнал не прозвучал или не был услышан.
- Показывать количество фолов, совершенных каждым игроком, поднимая указатель с числом совершенных этим игроком фолов таким образом, чтобы оба главных тренера это видели.
- Немедленно уведомить судью, когда кто-либо из игроков наказан 5 фоломи
- Поместить указатель командных фолов на край секретарского стола, ближайший к скамейке команды, подлежащей наказанию за командные фолы, когда мяч становится живым после четвертого командного фолла в четверти.
- Производить замены.
- Производить тайм-ауты. Он должен уведомить судей о возможности тайм-аута, когда команда запросила тайм-аут.
- Подавать свой сигнал только в то время, когда мяч становится мертвым и прежде, чем мяч снова станет живым. Звук сигнала секундометриста не останавливает игровых часов или игры, а также не заставляет мяч становиться мертвым.

11. Приложение А Жесты судей

а) Неправильный цилиндр

ПРИЧИНА ИЗМЕНЕНИЙ

Поскольку фол цилиндра является достаточно специфичным действием и может вызвать недопонимание игроков и всех остальных, почему был зафиксирован фол, новый жест неправильного цилиндра должен лучше объяснить характер таких фолов в нападении и защите.

РЕШЕНИЕ

После остановки игровых часов с жестом 2 на фол должен быть применен новый жест – жест 45 «Неправильный цилиндр», который должен быть добавлен после существующего жеста 43. Как следствие, все жесты должны быть соответственно перенумерованы при необходимости.

НОВЫЙ ТЕКСТ ПРАВИЛ

А – ЖЕСТЫ СУДЕЙ

НЕПРАВИЛЬНЫЙ ЦИЛИНДР



Обе руки с
ладонями
двигаются
вертикально вниз и
вверх

б) Помеха попаданию / помеха мячу

ПРИЧИНА ИЗМЕНЕНИЙ

В настоящий момент не существует жеста, объясняющего нарушение помехи попаданию / помехи мячу. Новый жест должен лучше объяснить характер таких нарушений в нападении и защите.

РЕШЕНИЕ

После остановки игровых часов с жестом 1 на нарушение должен быть показан новый жест 26, после чего – жест 11 «Отмена попадания» или жест 4, 5 или 6 на 1, 2 или 3 очка. Как следствие, все жесты должны быть соответственно перенумерованы при необходимости.

НОВЫЙ ТЕКСТ ПРАВИЛ

А – ЖЕСТЫ СУДЕЙ

ПОМЕХА
ПОПАДАНИЮ /
ПОМЕХА МЯЧУ



Вращение
вытянутым
указательным
пальцем над другой
рукой, обводя ее

с) Челлендж главного тренера

ПРИЧИНА ИЗМЕНЕНИЙ

Для главного тренера требуется новый судейский жест, который должен отличаться от используемого судьями. Этот жест должен быть уникальным, поскольку каждый главный тренер имеет право только на один челлендж в игре.

РЕШЕНИЕ

Главный тренер с помощью нового жеста должен сообщить ближайшему судье о своем запросе просмотра игровой ситуации с помощью IRS.



НОВЫЙ ТЕКСТ ПРАВИЛ

А – ЖЕСТЫ СУДЕЙ

ЧЕЛЛЕНДЖ ГЛАВНОГО ТРЕНЕРА



Старший судья
демонстрирует
челлендж после
подтверждения
главного тренера

Новое правило IRS для челленджа главного тренера описано в Приложении F.4, смотри страницу 33.



12. Приложение В Протокол

ПРИЧИНА ИЗМЕНЕНИЙ

В новый протокол добавлены сокращения, которые расшифровываются в описании протокола. В протокол должна быть добавлена запись челленджа главного тренера.

В – ПРОТОКОЛ

Team A		Team B																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																													
Competition _____		Date _____																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																													
Game No. _____		Place _____																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																													
Time _____		Crew chief _____																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																													
		Umpire 1 _____																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																													
		Umpire 2 _____																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																													
Team A Time-outs H1 <input type="text"/> <input type="text"/> H2 <input type="text"/> <input type="text"/> OT <input type="text"/> <input type="text"/> Team fouls Q1 <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> Q2 <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> Q3 <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> Q4 <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> HCC <input type="text"/> <input type="text"/>		RUNNING SCORE <table border="1"> <thead> <tr> <th colspan="2">A</th> <th colspan="2">B</th> <th colspan="2">A</th> <th colspan="2">B</th> <th colspan="2">A</th> <th colspan="2">B</th> </tr> </thead> <tbody> <tr><td>1</td><td>1</td><td></td><td></td><td>41</td><td>41</td><td></td><td></td><td>81</td><td>81</td><td></td><td>121</td></tr> <tr><td>2</td><td>2</td><td></td><td></td><td>42</td><td>42</td><td></td><td></td><td>82</td><td>82</td><td></td><td>122</td></tr> <tr><td>3</td><td>3</td><td></td><td></td><td>43</td><td>43</td><td></td><td></td><td>83</td><td>83</td><td></td><td>123</td></tr> <tr><td>4</td><td>4</td><td></td><td></td><td>44</td><td>44</td><td></td><td></td><td>84</td><td>84</td><td></td><td>124</td></tr> <tr><td>5</td><td>5</td><td></td><td></td><td>45</td><td>45</td><td></td><td></td><td>85</td><td>85</td><td></td><td>125</td></tr> <tr><td>6</td><td>6</td><td></td><td></td><td>46</td><td>46</td><td></td><td></td><td>86</td><td>86</td><td></td><td>126</td></tr> <tr><td>7</td><td>7</td><td></td><td></td><td>47</td><td>47</td><td></td><td></td><td>87</td><td>87</td><td></td><td>127</td></tr> <tr><td>8</td><td>8</td><td></td><td></td><td>48</td><td>48</td><td></td><td></td><td>88</td><td>88</td><td></td><td>128</td></tr> <tr><td>9</td><td>9</td><td></td><td></td><td>49</td><td>49</td><td></td><td></td><td>89</td><td>89</td><td></td><td>129</td></tr> <tr><td>10</td><td>10</td><td></td><td></td><td>50</td><td>50</td><td></td><td></td><td>90</td><td>90</td><td></td><td>130</td></tr> <tr><td>11</td><td>11</td><td></td><td></td><td>51</td><td>51</td><td></td><td></td><td>91</td><td>91</td><td></td><td>131</td></tr> <tr><td>12</td><td>12</td><td></td><td></td><td>52</td><td>52</td><td></td><td></td><td>92</td><td>92</td><td></td><td>132</td></tr> <tr><td>13</td><td>13</td><td></td><td></td><td>53</td><td>53</td><td></td><td></td><td>93</td><td>93</td><td></td><td>133</td></tr> <tr><td>14</td><td>14</td><td></td><td></td><td>54</td><td>54</td><td></td><td></td><td>94</td><td>94</td><td></td><td>134</td></tr> <tr><td>15</td><td>15</td><td></td><td></td><td>55</td><td>55</td><td></td><td></td><td>95</td><td>95</td><td></td><td>135</td></tr> <tr><td>16</td><td>16</td><td></td><td></td><td>56</td><td>56</td><td></td><td></td><td>96</td><td>96</td><td></td><td>136</td></tr> <tr><td>17</td><td>17</td><td></td><td></td><td>57</td><td>57</td><td></td><td></td><td>97</td><td>97</td><td></td><td>137</td></tr> <tr><td>18</td><td>18</td><td></td><td></td><td>58</td><td>58</td><td></td><td></td><td>98</td><td>98</td><td></td><td>138</td></tr> <tr><td>19</td><td>19</td><td></td><td></td><td>59</td><td>59</td><td></td><td></td><td>99</td><td>99</td><td></td><td>139</td></tr> <tr><td>20</td><td>20</td><td></td><td></td><td>60</td><td>60</td><td></td><td></td><td>100</td><td>100</td><td></td><td>140</td></tr> <tr><td>21</td><td>21</td><td></td><td></td><td>61</td><td>61</td><td></td><td></td><td>101</td><td>101</td><td></td><td>141</td></tr> <tr><td>22</td><td>22</td><td></td><td></td><td>62</td><td>62</td><td></td><td></td><td>102</td><td>102</td><td></td><td>142</td></tr> <tr><td>23</td><td>23</td><td></td><td></td><td>63</td><td>63</td><td></td><td></td><td>103</td><td>103</td><td></td><td>143</td></tr> <tr><td>24</td><td>24</td><td></td><td></td><td>64</td><td>64</td><td></td><td></td><td>104</td><td>104</td><td></td><td>144</td></tr> <tr><td>25</td><td>25</td><td></td><td></td><td>65</td><td>65</td><td></td><td></td><td>105</td><td>105</td><td></td><td>145</td></tr> <tr><td>26</td><td>26</td><td></td><td></td><td>66</td><td>66</td><td></td><td></td><td>106</td><td>106</td><td></td><td>146</td></tr> <tr><td>27</td><td>27</td><td></td><td></td><td>67</td><td>67</td><td></td><td></td><td>107</td><td>107</td><td></td><td>147</td></tr> <tr><td>28</td><td>28</td><td></td><td></td><td>68</td><td>68</td><td></td><td></td><td>108</td><td>108</td><td></td><td>148</td></tr> <tr><td>29</td><td>29</td><td></td><td></td><td>69</td><td>69</td><td></td><td></td><td>109</td><td>109</td><td></td><td>149</td></tr> <tr><td>30</td><td>30</td><td></td><td></td><td>70</td><td>70</td><td></td><td></td><td>110</td><td>110</td><td></td><td>150</td></tr> <tr><td>31</td><td>31</td><td></td><td></td><td>71</td><td>71</td><td></td><td></td><td>111</td><td>111</td><td></td><td>151</td></tr> <tr><td>32</td><td>32</td><td></td><td></td><td>72</td><td>72</td><td></td><td></td><td>112</td><td>112</td><td></td><td>152</td></tr> <tr><td>33</td><td>33</td><td></td><td></td><td>73</td><td>73</td><td></td><td></td><td>113</td><td>113</td><td></td><td>153</td></tr> <tr><td>34</td><td>34</td><td></td><td></td><td>74</td><td>74</td><td></td><td></td><td>114</td><td>114</td><td></td><td>154</td></tr> <tr><td>35</td><td>35</td><td></td><td></td><td>75</td><td>75</td><td></td><td></td><td>115</td><td>115</td><td></td><td>155</td></tr> <tr><td>36</td><td>36</td><td></td><td></td><td>76</td><td>76</td><td></td><td></td><td>116</td><td>116</td><td></td><td>156</td></tr> <tr><td>37</td><td>37</td><td></td><td></td><td>77</td><td>77</td><td></td><td></td><td>117</td><td>117</td><td></td><td>157</td></tr> <tr><td>38</td><td>38</td><td></td><td></td><td>78</td><td>78</td><td></td><td></td><td>118</td><td>118</td><td></td><td>158</td></tr> <tr><td>39</td><td>39</td><td></td><td></td><td>79</td><td>79</td><td></td><td></td><td>119</td><td>119</td><td></td><td>159</td></tr> <tr><td>40</td><td>40</td><td></td><td></td><td>80</td><td>80</td><td></td><td></td><td>120</td><td>120</td><td></td><td>160</td></tr> </tbody> </table>		A		B		A		B		A		B		1	1			41	41			81	81		121	2	2			42	42			82	82		122	3	3			43	43			83	83		123	4	4			44	44			84	84		124	5	5			45	45			85	85		125	6	6			46	46			86	86		126	7	7			47	47			87	87		127	8	8			48	48			88	88		128	9	9			49	49			89	89		129	10	10			50	50			90	90		130	11	11			51	51			91	91		131	12	12			52	52			92	92		132	13	13			53	53			93	93		133	14	14			54	54			94	94		134	15	15			55	55			95	95		135	16	16			56	56			96	96		136	17	17			57	57			97	97		137	18	18			58	58			98	98		138	19	19			59	59			99	99		139	20	20			60	60			100	100		140	21	21			61	61			101	101		141	22	22			62	62			102	102		142	23	23			63	63			103	103		143	24	24			64	64			104	104		144	25	25			65	65			105	105		145	26	26			66	66			106	106		146	27	27			67	67			107	107		147	28	28			68	68			108	108		148	29	29			69	69			109	109		149	30	30			70	70			110	110		150	31	31			71	71			111	111		151	32	32			72	72			112	112		152	33	33			73	73			113	113		153	34	34			74	74			114	114		154	35	35			75	75			115	115		155	36	36			76	76			116	116		156	37	37			77	77			117	117		157	38	38			78	78			118	118		158	39	39			79	79			119	119		159	40	40			80	80			120	120		160
A		B		A		B		A		B																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																					
1	1			41	41			81	81		121																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																				
2	2			42	42			82	82		122																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																				
3	3			43	43			83	83		123																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																				
4	4			44	44			84	84		124																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																				
5	5			45	45			85	85		125																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																				
6	6			46	46			86	86		126																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																				
7	7			47	47			87	87		127																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																				
8	8			48	48			88	88		128																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																				
9	9			49	49			89	89		129																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																				
10	10			50	50			90	90		130																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																				
11	11			51	51			91	91		131																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																				
12	12			52	52			92	92		132																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																				
13	13			53	53			93	93		133																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																				
14	14			54	54			94	94		134																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																				
15	15			55	55			95	95		135																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																				
16	16			56	56			96	96		136																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																				
17	17			57	57			97	97		137																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																				
18	18			58	58			98	98		138																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																				
19	19			59	59			99	99		139																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																				
20	20			60	60			100	100		140																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																				
21	21			61	61			101	101		141																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																				
22	22			62	62			102	102		142																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																				
23	23			63	63			103	103		143																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																				
24	24			64	64			104	104		144																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																				
25	25			65	65			105	105		145																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																				
26	26			66	66			106	106		146																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																				
27	27			67	67			107	107		147																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																				
28	28			68	68			108	108		148																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																				
29	29			69	69			109	109		149																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																				
30	30			70	70			110	110		150																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																				
31	31			71	71			111	111		151																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																				
32	32			72	72			112	112		152																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																				
33	33			73	73			113	113		153																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																				
34	34			74	74			114	114		154																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																				
35	35			75	75			115	115		155																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																				
36	36			76	76			116	116		156																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																				
37	37			77	77			117	117		157																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																				
38	38			78	78			118	118		158																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																				
39	39			79	79			119	119		159																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																				
40	40			80	80			120	120		160																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																				
License no. _____ Players _____ No. _____ Fouls _____ 1 2 3 4 5		License no. _____ Players _____ No. _____ Fouls _____ 1 2 3 4 5																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																													
Head coach _____ First assistant coach _____		Head coach _____ First assistant coach _____																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																													
Team B Time-outs H1 <input type="text"/> <input type="text"/> H2 <input type="text"/> <input type="text"/> OT <input type="text"/> <input type="text"/> Team fouls Q1 <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> Q2 <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> Q3 <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> Q4 <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> HCC <input type="text"/> <input type="text"/>		Scoring Summary Scores Quarter ① A _____ B _____ Quarter ② A _____ B _____ Quarter ③ A _____ B _____ Quarter ④ A _____ B _____ Overtimes A _____ B _____																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																													
License no. _____ Players _____ No. _____ Fouls _____ 1 2 3 4 5		License no. _____ Players _____ No. _____ Fouls _____ 1 2 3 4 5																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																													
Head coach _____ First assistant coach _____		Head coach _____ First assistant coach _____																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																													
Scorer _____ Assistant scorer _____ Timer _____ Shot clock operator _____		Final Score Team A _____ Team B _____ Name of winning team _____ Game ended at (hh:mm) _____																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																													
Crew Chief _____ Umpire 1 _____ Umpire 2 _____ Captain's signature in case of protest _____																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																															

Рисунок 8

Протокол

.1 Тайм-ауты

.1.1 Предоставленные тайм-ауты должны быть записаны в протокол **ниже названия команды** внесением минуты игрового времени четверти в клетках, **расположенных после Н1 для первой половины, Н2 для второй половины и ОТ для трех возможных овертаймов.**

.1.2 По окончании каждой половины и овертайма внутри неиспользованных клеток должны быть проведены 2 параллельные горизонтальные линии. В случае, если команде не предоставляется ее первый тайм-аут до того, как игровые часы показывают 2:00 минуты в четвертой четверти, секретарь должен провести 2 горизонтальные линии в первой клетке для второй половины у данной команды.

Time-outs			Team fouls									
H1	7	==	Q1	X	X	X	X	Q2	X	X	X	X
H2		9 10	Q3	X	X	X	X	Q4	X	X	X	X
OT			HCC	Q4	9							
Licence no.	Players		No.	Player in	1	2	3	4	5			
001	MAYER,	F.	5	X	P ₂							
002	JONES,	M.	8	X	P	P ₂						
003	SMITH,	E.	9	X	P ₂	U ₂	P	P ₁				
004	FRANK,	Y.	12	X	T ₁	U ₂	GD					
010	NANCE,	L.	18	X	P	U ₁						
012	KING,	H. (CAP)	22	X	P ₁							
014	WONG,	P.	24									
015	RUSH,	S.	25	X	P ₃	P ₂						
021	MARTINEZ,	M.	33	X	T ₁	P ₂	T ₁	GD				
022	SANCHES,	N.	42	X	P ₂	P ₂	U ₂	P	U ₂ GD			
024	MANOS,	K.	55	X	P ₂	D ₂						
Head coach	788	LOOR, A.					C ₁	B ₁				
First assistant coach	555	MONTA, B.										

Рисунок 11. Команды в протоколе (после игры)

.2 Командные фолы

.2.1 Для каждой четверти (Q1, Q2, Q3 и Q4) в протоколе предусмотрены по 4 клетки (непосредственно под названием команды и над фамилиями игроков) для записи командных фолов.

.2.2 Каждый раз, когда игрок совершает персональный, технический, неспортивный или дисквалифицирующий фол, секретарь должен записать фол команде данного игрока, зачеркивая по очереди большим значком 'X' соответствующие клетки.

B.9.3 По окончании каждой четверти секретарь должен прочеркнуть оставшиеся клетки 2 горизонтальными параллельными линиями.



.13 Челлендж главного тренера

.13.1 Для игр, в которых используется система немедленного видеоповтора, каждая команда может использовать один челлендж главного тренера НСС. Если челлендж предоставлен, он должен быть внесен в протокол ниже названия команды в клетки после НСС. В первой клетке секретарь должен внести четверть или овертайм (Q1, Q2, Q3, Q4 или OT), во второй – минуту игрового времени четверти или овертайма.

Новое правило IRS для челленджа главного тренера описано в Приложении F.4, смотри страницу 33.

13. Приложение D Классификация команд

Положение	Новый текст правил 2022		Причина
Правила – D.1.3	Если равенство до того, как все игры в группе были сыграны, команды должны занимать одинаковые места. Если данные критерии все еще не могут определить места после окончания группового этапа, жребий соответствующий Рейтинг ФИБА должен определить итоговую классификацию.	Соревнования	Согласование с D.4.1, D.4.2 и D.5 (Внедрение в информационной системе в ближайшие недели/месяцы)
Правила – D.4.1	Если данные критерии все еще не могут определить места после окончания группового этапа, соответствующий Рейтинг ФИБА должен определить итоговую классификацию.	Соревнования	Согласование с изменениями в D.1.3
Правила – D.4.2	Если данные критерии все еще не могут определить места после окончания группового этапа, соответствующий Рейтинг ФИБА должен определить итоговую классификацию.	Соревнования	Согласование с изменениями в D.1.3
Правила – D.5.1	Если данные критерии все еще не могут определить места после окончания группового этапа, соответствующий Рейтинг ФИБА должен определить итоговую классификацию.	Соревнования	Согласование с изменениями в D.1.3

14. Приложение F Система немедленного видеоповтора – 1

ПРИЧИНА ИЗМЕНЕНИЙ

Просмотр IRS должен быть осуществлен до возобновления игры. В большинстве ситуаций он осуществляется сразу после игрового момента, поскольку мяч мертвый и игровые часы остановлены. Однако, существуют ситуации, подлежащие просмотру, в которых игровые часы необязательно останавливаются свистком. Такими являются ситуации, в которых:

- a. Должно ли за попадание засчитываться 2 или 3 очка.
- b. Был ли мяч при удачном броске с игры выпущен прежде, чем истекло время для броска.

В таких случаях судьи должны иметь право остановить игру, как только происходит попадание с игры.

Судьям должен быть предоставлен короткий период времени для определения необходимости просмотра IRS.

Также если произошел акт насилия или потенциальный акт насилия, судьи должны иметь право остановить игру.

Во всех этих случаях должен быть определен лимит времени, в который должен быть осуществлен просмотр разрешенной ситуации.

Определение допустимых к просмотру ситуаций с фоллами в стороне от мяча в течение последних 2 минут игры требует более четкого разъяснения.

НОВЫЙ ТЕКСТ ПРАВИЛ

F – СИСТЕМА НЕМЕДЛЕННОГО ВИДЕОПОВТОРА

F.1 Определение

Просмотр системы немедленного видеоповтора (IRS) – это рабочий метод, используемый судьями для проверки их решений посредством просмотра игровых ситуаций на экране утвержденной видеотехники.

F.2 Процедура

F.2.1 Судьи уполномочены использовать систему IRS до того, как старший судья подписал протокол, с учетом ограничений, представленных в данном Приложении.

F.2.2 Просмотр IRS должен быть осуществлен, как только судьи остановили игру по любой причине после того, как произошла ситуация, подлежащая просмотру IRS.

F.2.3 Для использования IRS, должна применяться следующая процедура:

- Старший судья перед игрой должен утвердить оборудование IRS, если оно доступно.
- Старший судья принимает решение, должен ли быть использован просмотр IRS или нет.
- Если решение судей является предметом для просмотра IRS, то первоначальное решение должно быть продемонстрировано судьями на игровой площадке.

- После сбора всей информации от других судей, судей-секретарей, комиссара, просмотр должен начаться как можно быстрее.
- Старший судья и, как минимум, один судья (который давал свисток) должны принимать участие в просмотре. Если старший судья давал свисток, он должен выбрать одного из судей для совместного просмотра.
- Во время просмотра IRS старший судья должен обеспечить, чтобы никакие неправомочные лица не имели доступ к монитору IRS.
- Просмотр должен быть осуществлен до проведения тайм-аутов или замен, начала перерыва в игре или до возобновления игры.
- Если начался тайм-аут или произошла замена, когда судьи выявили необходимость просмотра IRS, тайм-аут и любые замены должны быть отменены до вынесения окончательного решения.
- Главный тренер может отменить запрос тайм-аута после вынесения окончательного решения, или оба главных тренера могут запросить тайм-аут, или обе команды могут запросить замену.
- После просмотра, судья, дававший свисток, должен показать окончательное решение, и игра должна быть возобновлена соответственно.
- Первоначальное решение судьи(-ей) может быть исправлено только в том случае, если просмотр IRS предоставляет судьям ясное и убедительное наглядное доказательство для исправления.

F.3 Правило

Следующие игровые ситуации могут быть просмотрены:

F.3.1 По окончании четверти или овертайма:

- был ли мяч при удачном броске с игры выпущен прежде, чем прозвучал сигнал игровых часов об окончании четверти или овертайма.
- должно ли и сколько времени должно отображаться на игровых часах в том случае, если:
 - Произошло нарушение выхода в аут игрока, выполнявшего бросок.
 - Произошло нарушение времени для броска.
 - Произошло нарушение правила 8 секунд.
 - Был зафиксирован фол до окончания четверти или овертайма.

Перерыв в игре не должен начинаться до того, как вынесено решение после просмотра IRS, и любое добавленное игровое время в четверти или овертайме истекло.

F.3.2 Когда игровые часы показывают 2:00 минуты или менее в четвертой четверти и каждом овертайме:

- был ли мяч при удачном броске с игры выпущен прежде, чем прозвучал сигнал таймера для броска.
 - Судьи имеют право остановить игру немедленно для просмотра, был ли мяч при удачном попадании с игры выпущен до того, как прозвучал сигнал таймера для броска.
 - Судьи должны выявить необходимость просмотра IRS, и просмотр должен быть осуществлен в первой остановке игры судьями по любой причине.
- когда фол был совершен в стороне от ситуации броска



- истекло ли время на игровых часах или таймере для броска,
 - начался ли процесс броска, когда фол был совершен соперником игрока, выполнявшего бросок, или
 - был ли мяч все еще в руке(-ах) игрока, выполнявшего бросок, когда фол был совершен партнером игрока, выполнявшего бросок.
- было ли нарушение помехи попаданию или помехи мячу зафиксировано правильно.
 - для определения игрока, который заставил мяч выйти в аут.
- F.3.3 В любое время в течение игры,
- был ли мяч при удачном попадании с игры выпущен из зоны 2-х или 3-хочковых попаданий.
 - Судьи имеют право остановить игру немедленно для просмотра, был ли мяч при удачном попадании с игры выпущен из зоны 2-х или 3-хочковых попаданий.
 - Судьи должны выявить необходимость просмотра IRS, и просмотр должен быть осуществлен в первой остановке игры судьями по любой причине.
 - 2 или 3 штрафных броска должно быть предоставлено после фиксации фола на игроке, выполнившем неудачный бросок с игры.
 - соответствует ли персональный, неспортивный или дисквалифицирующий фол критериям такого фола либо наказание должно быть усилено или ослаблено, или фол должен рассматриваться как технический.
 - после некорректной работы игровых часов или таймера для броска, на сколько времени должны быть скорректированы часы или таймер.
 - для определения правильности игрока, который должен выполнять штрафной(-ые) бросок(-ки).
 - для определения участия игроков и лиц, которым разрешено сидеть на скамейке команды, в любом акте насилия или потенциальном акте насилия.
 - Судьи имеют право остановить игру немедленно для просмотра любого акта насилия или потенциального акта насилия.
 - Судьи должны выявить необходимость просмотра IRS, и просмотр должен быть осуществлен в первой остановке игры судьями по любой причине.

Существуют дополнительные изменения в Статье F.3.2, связанные с «Неправильно зафиксированной помехой попаданию или помехой мячу», см. страницу 31.

15. Приложение F Система немедленного видеоповтора – 2.

- Помеха попаданию или помеха мячу зафиксирована неправильно

ПРИЧИНА ИЗМЕНЕНИЙ

Когда фиксируется помеха попадания или помеха мячу в последние 2 минуты игры, и осуществляется просмотр IRS. В случае, если первоначальное решение отменено (нет нарушения), и ни одна из команд не контролировала мяч в тот момент, когда произошло данное действие, игра должна быть возобновлена:

- a. вбрасыванием команды, которая контролировала мяч после свистка, или
- b. розыгрышем спорного броска в ближайшем круге.

Определение немедленного и очевидного контроля будет дано в Официальных интерпретациях 2022.

НОВЫЙ ТЕКСТ ПРАВИЛ

F – СИСТЕМА НЕМЕДЛЕННОГО ВИДЕОПОВТОРА

F.3 Правило

Следующие игровые ситуации могут быть просмотрены:

F.3.2 Когда игровые часы показывают 2:00 минуты или менее в четвертой четверти и каждом овертайме:

- был ли мяч при удачном броске с игры выпущен прежде, чем прозвучал сигнал таймера для броска.
 - Судьи имеют право остановить игру немедленно для просмотра, был ли мяч при удачном попадании с игры выпущен до того, как прозвучал сигнал таймера для броска.
 - Судьи должны выявить необходимость просмотра IRS, и просмотр должен быть осуществлен в первой остановке игры судьями по любой причине.
- когда фол был совершен в стороне от ситуации броска
 - истекло ли время на игровых часах или таймере для броска,
 - начался ли процесс броска, когда фол был совершен соперником бросавшего игрока, или
 - был ли мяч все еще в руке(-ах) игрока, выполнявшего бросок, когда фол был совершен партнером бросавшего игрока.
- было ли нарушение помехи попаданию или помехи мячу зафиксировано правильно.

Когда просмотр подтверждает, что помеха попаданию или помеха мячу была зафиксирована ошибочно, игра должна быть продолжена следующим образом, если после свистка:

- Мяч правильно попадает в корзину, попадание должно засчитываться, и защищавшаяся команда должна иметь право на вбрасывание из-за лицевой линии.
- Игрок любой из команд устанавливает немедленный и очевидный контроль над мячом, эта команда должна иметь



право на вбрасывание с места, ближайшего к тому, где находился мяч в момент свистка.

– Ни одна из команд не устанавливает немедленный и очевидный контроль над мячом, происходит ситуация спорного броска.

- для определения игрока, который заставил мяч выйти в аут.

Существуют дополнительные изменения в Статье F.3.2, связанные с «Системой немедленного видеоповтора», см. страницу 28.

16. Приложение F Система немедленного видеоповтора – 3. - Челлендж главного тренера

ПРИЧИНА ИЗМЕНЕНИЙ

RAG и WABC пришли к консенсусу, что концепция челленджа главного тренера является хорошим дополнением к правилу IRS.

РЕШЕНИЕ:

- Добавить новый 6-й пункт в Статью 48.1, смотри страницу 19.
- Разработать новый жест главного тренера для внесения в Приложение А, см. страницу 23.
- Изменить протокол для учета взятых главными тренерами челленджей (Приложение В), см. страницу 24.
- Добавить следующий раздел в Приложение F:

НОВЫЙ ТЕКСТ ПРАВИЛ

F – СИСТЕМА НЕМЕДЛЕННОГО ВИДЕОПОВТОРА

F.4 Челлендж главного тренера

F.4.1 Во всех играх, где применяется система немедленного видеоповтора (IRS), главный тренер может запросить челлендж главного тренера, т.е. попросить старшего судью проверить их решение, используя IRS для просмотра игровой ситуации.

F.4.2 Для челленджа главного тренера должна применяться следующая процедура:

- Главный тренер может запросить только один челлендж главного тренера в игре, независимо от того, был ли челлендж удачным или нет.
- Предметом челленджа могут быть только игровые ситуации из Статьи F.3 Приложения F.
- Ограничения времени статьи F.3 не применяются. Челлендж главного тренера может быть запрошен в любое время в игре.
- Главный тренер, запрашивающий челлендж, должен установить визуальный контакт с ближайшим судьей и четко заявить о челлендже главного тренера.
- Главный тренер должен громко по-английски сказать «челлендж» и в это же самое время показать жест челленджа главного тренера (№56, рисуя прямоугольник, как экран телевизора). Запрос должен быть окончательным и не подлежит изменению.
- Главный тренер должен запросить челлендж, и просмотр IRS должен быть осуществлен самое позднее, когда судьи первый раз остановили игру после принятого решения.
- Если игра продолжается без остановки, судьи имеют право остановить игру немедленно, когда они видят запрос главного



тренера, если ни одна из команд не будет поставлена в невыгодное положение.

- Главный тренер должен указать ближайшему судье на ситуацию, которая должна быть рассмотрена.
- Судья должен подтвердить, что запрошенный челлендж соответствует правилам.
- Судья должен уведомить секретаря, что челлендж главного тренера разрешен.
- Во время просмотра IRS игроки должны оставаться на игровой площадке.
- Если просмотр IRS подтверждает, что оспариваемое решение должно быть в пользу запрашивавшей челлендж команды, первоначальное решение должно быть изменено.
- Если просмотр IRS подтверждает, что оспариваемое решение не должно быть в пользу запрашивавшей челлендж команды, первоначальное решение должно оставаться в силе.
- Судьи должны использовать процедуру, аналогичную правилу просмотра IRS.
- После показа судьей окончательного решения просмотра IRS, игра должна быть возобновлена как после любого просмотра IRS.



ОФИЦИАЛЬНЫЕ ПРАВИЛА БАСКЕТБОЛА 2022. БАСКЕТБОЛЬНОЕ ОБОРУДОВАНИЕ

ОГЛАВЛЕНИЕ

ОФИЦИАЛЬНЫЕ ПРАВИЛА БАСКЕТБОЛА 2022. БАСКЕТБОЛЬНОЕ ОБОРУДОВАНИЕ.....	35
1. ВВЕДЕНИЕ	35
2. Ст. 1.2 КОЛЬЦО КОРЗИНЫ	37
3. Ст. 1.4 ОПОРА, ПОДДЕРЖИВАЮЩАЯ ЩИТ	38
4. Ст. 2 МЯЧИ.....	39
5. Ст. 3 ТАБЛО СЧЕТА / ВИДЕО ТАБЛО	40
6. Ст. 5 ТАЙМЕР ДЛЯ БРОСКА.....	41
7. Ст. 10 ИГРОВАЯ ПОВЕРХНОСТЬ.....	43
8. Ст. 15 РЕКЛАМНЫЕ ЩИТЫ	45
9. Ст. 15 РЕКЛАМНЫЕ ЩИТЫ	46
10. Ст. 16 ЗОНЫ ДЛЯ ЗРИТЕЛЕЙ.....	47



1. Введение

ПРИЧИНА ИЗМЕНЕНИЙ

Во время собрания Центрального Бюро в марте 2022г. представлены предложения процедурных изменений (для разрешения не одобренному оборудованию получения временного разрешения путем выполнения тестирования на месте перед соревнованием). После одобрения Центральным Бюро данного процедурного изменения Примечание 2 будет добавлено к введению к Приложению «Баскетбольное оборудование».

Кроме того, предложенное Примечание 4 предоставляет разъяснения для тех пользователей документа, которые могут быть не осведомлены о правилах оборудования для баскетбола 3x3.

НОВЫЙ ТЕКСТ ПРАВИЛ

ВВЕДЕНИЕ

Примечания:

1. Данное приложение фокусируется на требованиях и спецификациях и не описывает процедуры тестирования. Процедуры тестирования и допуски для измерений можно найти в «Руководстве к методам и требованиям к тестированию», которую можно получить в Центре оборудования и мест проведения ФИБА (equipmentandvenue@fiba.basketball).
2. Установленное оборудование, которое не одобрено ФИБА, может проходить тестирование на месте в соответствии с правилами ФИБА для получения временного одобрения установленного оборудования. Дополнительную информацию можно получить в Центре оборудования и мест проведения ФИБА (equipmentandvenue@fiba.basketball).
3. Для следующих категорий оборудования: баскетбольные стойки, табло счета/видео табло, игровая поверхность, освещение площадки, система немедленного видеоповтора, система контроля времени свистком и места для зрителей, одобрение оборудования ФИБА действительно для соответствующего уровня соревнований в течение 8 лет после приобретения независимо от текущего статуса одобрения ФИБА. После истечения данного 8-летнего периода любое оборудование, более не являющееся одобренным ФИБА, должно быть заменено.
4. Для баскетбола 3x3 или уличного баскетбола необходимо обратиться к Приложению «Оборудование и программное обеспечение» Официальных правил баскетбола 3x3.

2. Ст. 1.2 Кольцо корзины

ПРИЧИНА ИЗМЕНЕНИЙ

Множество «гибких колец» представлено на рынке и установлено на баскетбольных объектах, эти кольца предоставляют одну и ту же упругость отскока и безопасность для игроков, но под нагрузкой отклоняются более постепенно. Конкретные требования к механизму закрепления, который должен быть отрегулирован на вес от 82кг до 105кг, должны применяться только для 1 Уровня.

НОВЫЙ ТЕКСТ ПРАВИЛ

Ст. 1.2 Кольцо корзины

Примечания:

1.2.7 Кольца с амортизаторами со следующими спецификациями требуются для Уровня 1, а также для продуктов Уровня 2, запрашивающих одобрение ФИБА:

- Механизм амортизации не должен вызывать никакого повреждения кольца или щита. Проект кольца и его конструкция должны гарантировать безопасность игроков.
- Для Уровня 1, Кольца с амортизаторами должны **иметь запорный механизм, который не должен отрываться** под воздействием статичной нагрузки весом не менее 82 кг и не более 105 кг, приложенной вертикально к вершине кольца в наиболее отдаленной от щита точке. Механизм амортизации кольца должен быть отрегулирован данной статичной нагрузкой.
- В процессе действия механизма амортизации лицевая или боковая часть кольца должна отклоняться не более чем на 30 градусов и не менее чем на 10 градусов вниз от первоначального горизонтального положения.
- После прекращения действия механизма амортизации, и когда нагрузка более не воздействует, кольцо должно автоматически и мгновенно возвращаться в свое первоначальное положение. При этом не должно наблюдаться никаких трещин и постоянной деформации кольца.
- Отскок/упругость кольца и системы опоры должны лежать в пределах 35% – 50% ряда поглощения энергии от общей энергии удара. Два кольца напротив друг друга должны находиться в пределах 5% единиц между собой.

3. Ст. 1.4 Опора, поддерживающая щит

ПРИЧИНА ИЗМЕНЕНИЙ

Страховочные ремни разработаны для обеспечения безопасности, в случае неисправности троса или лебедки закрепленного на потолке оборудования.

НОВЫЙ ТЕКСТ ПРАВИЛ

1.4 Опора, поддерживающая щит

- 1.4.1 Для Уровня 1 должны использоваться только передвижные или закрепленные на полу опоры, поддерживающие щиты. Для Уровня 2, кроме передвижных или закрепленных на полу, также могут использоваться опоры, поддерживающие щиты, прикрепленные к потолку или стене.
- 1.4.2 Прикрепленные к потолку щиты не должны использоваться в игровых залах с высотой потолка, превышающей 10 000 мм, с тем чтобы избежать чрезмерной вибрации поддерживающей опоры. **Рекомендуется, чтобы страховочные ремни всегда были установлены с закрепленными на потолке устройствами.**

4. Ст. 2 Мячи

ПРИЧИНА ИЗМЕНЕНИЙ

Существующие требования к отскоку мяча – от 960мм до 1160мм (1060мм \pm 100мм), означают, что максимальная разница в отскоке двух мячей – 200мм, и оба соответствуют правилам.

Предложенный допуск от 1035мм до 1085мм (1060мм \pm 25мм) не меняет среднюю точку требований, но меньший допуск улучшит единообразие по всему миру.

В соответствии с этим производители баскетбольных мячей должны предоставить единственное значение или меньший допуск давления накачки, напечатанные на мяче.

НОВЫЙ ТЕКСТ ПРАВИЛ

2. Баскетбольные мячи

2.4 Мяч должен:

- Иметь сферическую форму с не более чем 12 швами, ширина которых не превышает 6,35 мм, и быть одного оттенка оранжевого цвета или одобренной ФИБА комбинации цветов.
- Быть накачан до такой величины давления воздуха, чтобы при падении на игровую поверхность с высоты около 1 800 мм, измеренной от нижней точки мяча, он должен отскакивать на высоту не менее 1035 мм и не более 1085 мм, измеренную от нижней точки мяча.
- Был помечен рекомендованным давлением накачки или диапазоном давления.
- Быть помечен цифрой, соответствующей его собственному размеру.
- Быть с допусками к длине окружности и весу, описанными в Таб. 1. Для всех мужских соревнований должен быть использован мяч размера 7, для всех женских соревнований – мяч размера 6, для соревнований по мини-баскетболу – мяч размера 5 или облегченный мяч размера 5.



5. Ст. 3 Табло счета / Видео табло

ПРИЧИНА ИЗМЕНЕНИЙ

Для отображения правильных и точных показаний игровых часов, таймера для броска и счета на ТВ графике во время соревнований, система ТВ графики должна быть подключена к системе табло счета/видео табло. Для стандартизации входных данных в систему ТВ графики, выходные данные из программного обеспечения табло счета/видео табло должны быть в едином формате. Вследствие этого ФИБА разработало стандартный протокол, которому должны следовать все производители табло счета. Он описывает, в каком формате и порядке данные передаются в графическую систему.

НОВЫЙ ТЕКСТ ПРАВИЛ

3. Табло счета/Видео табло

- 3.6 Табло счета Уровня 1, претендующее на одобрение ФИБА, должно соответствовать Стандартному протоколу табло счета ФИБА. Протокол описывает стандартный вывод из табло счета в графическую ТВ систему и может быть получен в Центре оборудования и мест проведения ФИБА (equipmentandvenue@fiba.basketball).

6. Ст. 5 Таймер для броска

ПРИЧИНА ИЗМЕНЕНИЙ

В настоящее время данная статья применяется только для Уровня 1, однако прочный таймер для броска, который может выдерживать попадание мяча, должен требоваться на всех уровнях баскетбола.

НОВЫЙ ТЕКСТ ПРАВИЛ

5. Таймер для броска

5.4 Таймер для броска должен быть в состоянии выдержать прямое воздействие баскетбольным мячом в соответствии с Тестом на прочность таймера для броска.

5.5 Для Уровня 1 таймер для броска должен быть связан с игровыми часами таким образом, чтобы когда:

- Игровые часы останавливаются, отсчет времени для броска также останавливался.
- Игровые часы включаются, была возможность включить таймер для броска вручную.
- Звучит сигнал таймера для броска, отсчет игровых часов продолжался и при необходимости мог бы быть остановлен вручную.

5.6 Для Уровня 1 дисплей таймера для броска (Рис. 10), вместе с дублирующими игровыми часами, должен:

- Быть прикреплен к каждой опоре, поддерживающей щит, не менее чем в 300 мм над щитом и за ним (Рис. 1 или 2) или быть подвешен к потолку.
- Иметь цифры таймера для броска красного цвета и цифры дублирующих игровых часов желтого цвета.
- Иметь цифры на дисплее таймера для броска высотой не менее 230 мм, размер которых должен быть больше размера цифр на дублирующих игровых часах.
- Иметь 3 или 4 поверхности для каждого устройства или два устройства с двухсторонней поверхностью (рекомендуется для Уровня 2) для того, чтобы они были отчетливо видимы каждому, кто связан с игрой, включая зрителей.
- Иметь вес, включая поддерживающую конструкцию, не превышающий 60 кг.
- Быть оснащен световой лентой по периметру (необязательно), которое загорается красным цветом, только когда звучит сигнал игровых часов об окончании четверти или овертайма.
- Быть оснащен световой лентой вдоль периметра верхней части (необязательно), которое загорается желтым цветом, только когда звучит сигнал таймера для броска и установлено непосредственно под красной световой лентой для игровых часов.
- Быть в состоянии выдержать прямое воздействие баскетбольным мячом в соответствии с Тестом на прочность таймера для броска.



- Обладать электромагнитной совместимостью согласно требованиям законодательства соответствующей страны.

7. Ст. 10 Игровая поверхность

ПРИЧИНА ИЗМЕНЕНИЙ

Со стороны индустрии спортивных объектов растет интерес к светодиодным стеклянным напольным покрытиям (в настоящее время разрешенных только для соревнований Уровня 2). Такое покрытие может предложить широкий спектр коммерческих и развлекательных возможностей, представляя собой полноразмерный LED экран на поверхности площадки. Кроме того, данное покрытие может быть установлено в мультиспортивных объектах, позволяя управляющему объекту мгновенно переключаться между игровыми линиями различных видов спорта на площадке.

На рынке представлены LED стеклянные напольные системы, предоставляющие подобные возможности, при этом имеющие такой же спортивный функционал, как и деревянные покрытия. Таблица на следующей странице описывает спортивный функционал игровой поверхности, которому должны одинаково соответствовать и деревянные, и стеклянные покрытия.

НОВЫЙ ТЕКСТ ПРАВИЛ

10. Игровая поверхность

- 10.1 Поверхность игровой площадки должна быть изготовлена из:
- Постоянного или переносного деревянного настила (Уровни 1 и 2).
 - **Постоянного или переносного стеклянного настила (Уровни 1 и 2).**
 - Постоянного или переносного синтетического настила (Уровень 2).
- 10.2 Игровая поверхность должна:
- Быть длиной не менее 32 000 мм и шириной не менее 19 000 мм.
 - Иметь антибликовое покрытие.
- 10.3 Настил должен соответствовать следующим требованиям к спортивному функционалу:

Свойство эффективности	Уровень 1	Уровень 1	Уровень 2
	Постоянный настил	Переносной настил	Постоянный и переносной настил
Снижение силы, в соответствии с EN 14808	≥50% – ≤75%		≥40% – ≤75%
	Однородность (абсолютная): (± 5 % от среднего)		
Вертикальная деформация, в соответствии с EN 14809	≥2.3мм – ≤5.0мм	≥1.5мм – ≤5.0мм	≥1.5мм – ≤5.0мм
	Однородность: (± 0.7мм от среднего)		
Отскок мяча, в соответствии с EN 12235	≥93%	≥93%	≥90%
	Однородность (абсолютная): (± 3 % от среднего)		
Сопротивление скольжению, в соответствии с EN 13036	Среднее: ≥ 80 - ≤ 110		
Сопротивление истиранию, в соответствии с EN 5470	≤80 мг		≤100мг
Зеркальный блеск (%)	≤45%*		Н/п
	Однородность (расхождение ≤10 пунктов)		
Качение с нагрузкой, в соответствии с EN 1569	Постоянное вдавливание ≤0.5мм		

Таблица 3 Требования к деревянному и стеклянному настилу (Уровни 1 и 2)

8. Ст. 15 Рекламные щиты

ПРИЧИНА ИЗМЕНЕНИЙ

В связи с введением в Программе одобрения ФИБА категории для рекламных щитов, для гарантии качества оборудования должен быть выполнен тест на попадание мяча.

НОВЫЙ ТЕКСТ ПРАВИЛ

15. Рекламные щиты

15.2 Рекламные щиты должны:

- Иметь высоту, не превышающую 1 000 мм над игровой площадкой.
- Быть покрыты обивкой по верхнему и боковым краям толщиной не менее 20мм (Рис. 13) и соответствовать всем требованиям безопасности для игроков, описанным для обивки стойки в Разделе 1.5.6.
- Не иметь выступов, а все края и углы должны быть закруглены.
- Соответствовать национальным требованиям безопасности для электрического оборудования в соответствующей стране.
- Иметь механическую защиту для всех частей с приводом от двигателя.
- Не быть легковоспламеняющимися.
- Должны быть в состоянии выдержать прямое воздействие баскетбольным мячом в соответствии с Тестом на попадание мяча.



9. Ст. 15 Рекламные щиты

ПРИЧИНА ИЗМЕНЕНИЙ

В настоящее время рекомендуется частота обновления выше 3000 Гц/с. Развитие технологий позволяет рекомендовать более высокую частоту обновления, получая в результате лучшую картинку на ТВ/медиа дисплеях.

НОВЫЙ ТЕКСТ ПРАВИЛ

15. Рекламные щиты

15.3 Для целей производства, рекомендуется, что рекламные щиты должны иметь:

- Возможность приглушать освещенность.
- Частоту обновления выше 3800Гц.

10. Ст. 16 Зоны для зрителей

ПРИЧИНА ИЗМЕНЕНИЙ

Дополнительные требования соответствию безопасности для выдвижных и разборных трибун.

НОВЫЙ ТЕКСТ ПРАВИЛ

16. Зоны для зрителей

16.7 Телескопические и нестационарные трибуны должны пройти тест в соответствии с национальными/местными кодексами и стандартами безопасности и должны соответствовать следующим стандартам, если только местные стандарты не допускают отклонений:

- EN 13200-5. Объекты для зрителей. Часть 5. Выдвижные трибуны.
- EN 13200-6. Объекты для зрителей. Часть 6. Разборные (временные) трибуны.

Каждый проект должен быть одобрен квалифицированным инженером с презентацией структурных расчетов и предоставлением отчетов независимых тестов нагрузки, показывающих соответствие всем национальным и региональным стандартам и законодательству.